

Progetto Ambienti di apprendimento innovativi

Laboratorio Linguistico Mobile, Coding, STEAM, MULTIMEDIALE

SPAZIO COMPLETO DI ATTREZZATURE DIGITALI E ARREDI FLESSIBILI PER L'AMBIENTE DI APPRENDIMENTO INNOVATIVO



Questo *ambiente di apprendimento innovativo* permette di fornire la scuola **tutto quello che manca con soli 20.000 euro di un laboratorio di lingue mobile compreso di 24 tablet**, di un **orto botanico mobile per gli esperimenti di scienze e per l'attività di coding** con guida passo passo alla programmazione, il tutto all'interno di uno spazio flessibile e multimediale dotato di **arredi 3.0 e display interattivo mobile di ultima generazione**.

“Le Scienze (STEAM), l'elettronica educativa, il coding con BioBot e Arduino”

BioBot è l'orto botanico mobile programmabile con Arduino, che offre un campo di osservazione ampio attraverso lo studio del circuito di irrigazione integrato, programmabile con linguaggio a blocchi o Arduino, anche nelle rilevazioni dei sensori di umidità del terreno.

Su www.BioBot.it a disposizione il Datalogger on line per la rilevazione dei dati consultabile da ogni ragazzo da casa su cloud.

BioBot è anche un elemento di arredo utile al laboratorio linguistico per dividere i gruppi audio linguistici in aula e per attutire il rumore di fondo dell'aula essendo anche una parete mobile fonoassorbente utile per la divisione dei gruppi audio in classe.

Le Lingue “mobili”

Il Laboratorio Linguistico Mobile per Windows/IOS/Android con Opedia Lingue permette di riporre Tablet e cuffie microfoniche adeguate ai dispositivi in un carrello per la ricarica sicuro insieme all'Access Point integrato, per essere spostato anche in altre aule.

Il software Audio Attivo Comparativo Opedia Lingue, è un software linguistico ad alte prestazioni per dispositivi mobili, come Tablet e/o Notebook o con tecnologie BYOD, con la compatibilità di qualsiasi sistema operativo Windows/Ios/Android, che permette durante le esercitazioni in classe di registrare più gruppi audio contemporaneamente e di risentire le tracce audio di ogni singolo studente da cloud nel proprio profilo personale insieme ai materiali delle lezioni e molto altro.

DigiQuadro e Opedia

DigiQuadro è il display interattivo multitouch 65” 4K, che rappresenta l'evoluzione della LIM per semplicità d'uso e di gestione, per creare lezioni multimediali in classe e per lo sviluppo delle attività didattico-progettuali di ogni materia. Grazie al PC OPS integrato dietro la cornice e al supporto mobile, DigiQuadro può essere spostato da un'aula all'altra senza nessun problema e alimentato (PC e display) con una sola presa di corrente. Opedia è il software LIM per unificare, con un unico strumento, tutte le LIM dell'Istituto (anche quelle già presenti), per l'interazione LIM/Tablet in classe e per il Cloud dove possono essere caricati i Quiz, le lezioni, gli appunti presi in classe...

L' Arredo 3.0:

A supporto di questi strumenti, tutto l'arredo necessario e moderno relativo a questa tipologia di didattica innovativa che comprende: i banchi trapezoidali Spicchio che aiutano a formare configurazioni multiple di gruppi di lavoro, le colonnine di ricarica e stivaggio Tablet Unica T12, che devono essere mobili e assicurare alimentazione continua ai dispositivi degli studenti (anche durante l'uso) oltre che costituire un vano protettivo (con serratura), le Sedie 3.0 in polipropilene ignifugo.

Descrizione Voce	Numero Voci	Importo Unitario ivato	Costo previsto Ivato
<p>Orto Botanico Mobile su Ruote per Coding e Scienze e la riduzione del rumore in aula Linguistica. Struttura mobile su ruote con pannello fonoassorbente per divisione acustica dell'aula linguistica.</p> <p>Deve comprendere vasi per piante che devono contribuire alla riduzione del rumore in classe durante le ore di lingue.</p> <p>Comprensivo di kit Arduino programmabile con linguaggio a blocchi per la gestione elettronica dell'irrigazione, dove è compreso tutto il circuito di irrigazione.</p> <p>Comprensivo di kit per gli esperimenti <u>e comprensivo di DATALOGGER</u> basato su Arduino con diversi sensori di rilevazione ambientale, che permetta la visualizzazione personale delle rilevazioni dei sensori a tutti gli studenti della scuola tramite applicazione Web (Cloud)</p>	1	2300	2300
<p>Laboratorio Linguistico Mobile con Carrello di ricarica per ricarica e stivaggio dall'alto sullo stesso piano di 26 Tablet e 1 Notebook e 27 cuffie microfoniche, con temporizzatore analogico, 1 access point integrato, 27 cuffie microfoniche sovraturali incluse con unico jack a 4 pin.</p> <p>Compreso SW AAC, Wi-Fi Linguistico con interfaccia per Tablet e cloud stessa marca compatibile con Windows, IOS e Android (BYOD) accesso all'app per 30 studenti (1 classe contemporanea) e docenti illimitati autenticato e protetto da account personale cloud per 5 anni.</p> <p>Compreso software per interazione LIM/Tablet o Notebook studenti navigazione Web CONTROLLATA DAL DOCENTE E CONVERSIONE LEZIONE IN FORMATO EPUB (EBOOK)</p>	1	4990	4990
<p>Display Interattivo 65" 4K Touch 10 tocchi infrarossi compreso di PC OPS I5, 4 GB RAM, 120 GB SSD WINDOWS 10 PRO con scheda grafica ultra HD e casce acustiche 2x15W che si alimentano tutti i componenti con una sola stessa spina di corrente. Compreso di Supporto Mobile su Ruote.</p>	1	2832	2832
<p>Banchi trapezoidali struttura in acciaio e piano in melaminico piedi sferici, struttura in acciaio saldata COLOR ROVERE</p>	24	71	1704
<p>Colonnina su ruote, esagonale, per la ricarica durante l'uso e stivaggio dall'alto per almeno 12 Tablet e /O 6 Notebook, 12 prese usb per alimentazione intelligente Tablet, interruttore generale, protezione vano con serratura</p>	2	531	1062
<p>Sedie Studenti in polipropilene ignifugo e tubolare metallico</p>	24	30	720
<p>TABLET Android 10,1" Nougat (3 anni garanzia, 1 anno di kasko)</p>	24	258	6192
<p>TOTALE COSTO CONFIGURAZIONE</p>			19800

PIANO FINANZIARIO	IMPORTO (€)
ACQUISTI DI BENI (MIN 80%)	19800,00
PICCOLI LAVORI EDILIZI (MAX 15%)	0,00
SPESE GENERALI, TECNICHE E DI PROGETTAZIONE (MAX 5%)	200,00
FINANZIAMENTO RICHIESTO TOTALE	20.000,00